

๑.๑ ผลสัมฤทธิ์ทางวิชาการของผู้เรียน

๑.๑.๔ ความสามารถในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

๑.โครงการ/กิจกรรมที่ดำเนินงาน

มีโครงการ/กิจกรรมส่งเสริมความสามารถในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ได้แก่ โครงการพัฒนาการเรียนการสอน ๘ กลุ่มสาระการเรียนรู้ กิจกรรมการเรียนรู้แบบ Active learning กิจกรรมการแข่งขันกีฬา E-sport และโครงการพัฒนาระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ

๒. ผลปรากฏ คุณภาพที่เกิดขึ้น

ผลการดำเนินโครงการ/กิจกรรมส่งเสริมความสามารถในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร นักเรียนมีความสามารถในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ และการสื่อสารได้อย่างรู้เท่าทัน ปลอดภัย เหมาะสม มีความเป็นพลเมืองดิจิทัล นักเรียนสามารถเข้าร่วมการแข่งขันกีฬา E-sport ทั้งภายในโรงเรียนและภายนอกโรงเรียน

ผลการประเมินคุณภาพของผู้เรียนด้านผลสัมฤทธิ์ทางวิชาการของผู้เรียน ความสามารถในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร จากการประเมินนักเรียนทุกคน จำนวน ๑๗๔ คน ตามเกณฑ์ประเมินคุณภาพตามมาตรฐานการศึกษาขั้นพื้นฐานของโรงเรียนไตรรัตน์วิทยาคม โดยการประเมินสมรรถนะผู้เรียนด้านความสามารถในการใช้เทคโนโลยี ประเมินการใช้เทคโนโลยีเพื่อการสื่อสารอย่างปลอดภัย และรู้เท่าทันสื่อ พบว่า นักเรียนร้อยละ ๙๒.๕๓ มีผลการประเมินระดับดีขึ้นไป ซึ่งสูงกว่า เป้าหมายที่สถานศึกษากำหนด (ร้อยละ ๗๐ ผ่านระดับดี)

๓.แหล่งข้อมูล หลักฐาน

๑. รายงานการดำเนินโครงการพัฒนาการเรียนการสอน ๘ กลุ่มสาระการเรียนรู้
๒. รายงานการดำเนินกิจกรรมการเรียนรู้แบบ Active learning
๓. รายงานกิจกรรมการแข่งขันกีฬา E-sport
๔. รายงานการดำเนินโครงการพัฒนาระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ
๕. ผลการประเมินสมรรถนะผู้เรียนด้านความสามารถในการใช้เทคโนโลยี
๖. ผลการประเมินการใช้เทคโนโลยีเพื่อการสื่อสารอย่างปลอดภัย และรู้เท่าทันสื่อ
๗. รูปภาพ

จุดเด่น

โรงเรียนให้ความสำคัญกับการนำเทคโนโลยีสารสนเทศ และการสื่อสารเข้ามาใช้ในการบริหารจัดการ และการจัดการเรียนการสอน

จุดที่ควรพัฒนา

คุณธรรม จริยธรรม ในความเป็นพลเมืองดิจิทัล

แผนการดำเนินงานยกระดับ

- จัดกิจกรรมที่ส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ และการสื่อสาร เช่น E-sport
- กิจกรรมให้ความรู้เกี่ยวกับการสร้างตนเองเพื่อเป็นพลเมืองดิจิทัล

รูปภาพการดำเนินโครงการ/กิจกรรม



กิจกรรมการแข่งขัน E-sport



การเรียนรู้ การเป็นพลเมืองดิจิทัล



การเรียนรู้ การเป็นพลเมืองดิจิทัล